

Comune di Reggio Emilia

Musei Civici

Direzione e uffici

Via Palazzolo, 2

42121 Reggio Emilia

T 0522 456477

F 0522 456476

musei@comune.re.it

www.musei.re.it

P.I. 00145920351

CRESCERE AL MUSEO

Educazione e innovazione per immaginare il futuro

30 novembre - 1 dicembre 2018

Due giorni di incontri e laboratori per stimolare il confronto tra musei, istituzioni scolastiche, università e mondo dell'open innovation, in occasione dei cinquant'anni delle attività educative dei Musei Civici di Reggio Emilia

I Musei Civici di Reggio Emilia nel 2018 giungono ad un importante tappa nella relazione con le scuole, festeggiando i 50 anni dall'inizio delle attività didattiche ad esse rivolte. In questo momento particolare i MCRE rifocalizzano la propria mission educativa con la volontà di ribadire un approccio al patrimonio che metta al centro la persona, con un'attenzione particolare verso i bambini, i giovani e i pubblici portatori di fragilità, attraverso progetti inclusivi, integrati e interdisciplinari. In quest'ottica, quindi, il Museo si propone di aprire una riflessione sul legame fra educazione e innovazione e sulle strategie per l'apprendimento che devono essere messe in campo per integrare all'attività educativa del museo l'utilizzo di tecnologie digitali che, già da alcuni anni, sono diventate uno dei linguaggi che la scuola privilegia nella relazione con gli studenti.

Si è pensato ad un evento che si articola in due giornate di formazione che pongono l'attenzione sulle possibilità che offre la convergenza tra Musei, Educazione e Innovazione. Nella prima giornata centrale sarà la riflessione sul ruolo del museo e dei beni culturali quale fonte di ispirazione per la creatività e l'innovazione. Attraverso keynote speech di ospiti nazionali ed europei e talk tra professionisti dei vari settori, si condivideranno buone pratiche e strategie di ricerca. Il format del secondo giorno prevede un workshop e tavoli di lavoro attraverso cui interpretare l'innovazione nell'ambito dell'educazione museale. L'idea è quella di definire un nuovo spazio per l'innovazione all'interno di Palazzo dei Musei di Reggio Emilia, nel quale puntare sull'interazione tra adulti e bambini per costruire progetti e sviluppare la ricerca. Si dovranno individuare le esigenze strumentali e il tipo di competenze da inserire nei nuovi spazi, raccogliendo idee ed esperienze che emergeranno dal coinvolgimento di diversi portatori d'interesse che operano sul territorio (docenti, animatori digitali, docenti STEAM, educatori museali, aziende e start up attive nell'ambito dell'innovazione digitale, makers, fab lab, designer, artisti...). Un processo di partecipazione, quindi, per costruire progetti condivisi interconnettendo le diverse competenze nell'idea di valorizzare e riposizionare il museo tra i centri di innovazione e creatività del territorio, soprattutto nella relazione con le istituzioni scolastiche.

Giovani e bambini, intesi come principali fruitori di questo spazio, avranno l'opportunità di partecipare attivamente a questo processo creativo attraverso laboratori di design thinking e atelier a loro dedicati in giornate particolari precedenti e successive all'evento.